**Конспект уроку:**

**Працюймо з об’єктами файлової системи**

**Дата\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Клас\_\_\_\_\_9\_\_\_\_\_**

**Мета:**

*Навчальна*: вчити учнів виконувати дії з об’єктами файлової системи: створювати, видаляти, копіювати, переносити.

*Розвиваюча*: Пізнавальний інтерес, увагу, уяву та мислення учнів.

*Виховна*: толерантне ставлення один до одного, продовження формування валеологічної культури користувача ПК.

**Тип уроку**: комбінований.

**Обладнання**: комп’ютери, програма NetOp School, картки з тестами

Хід уроку

**І. Організаційний етап. (2-3 хв)**

**ІІ. Актуалізація опорних знань (10 хв)**

Бліцопитування

1.     Що таке файлова система? Які елементи вона містить?

2.     Назвіть основні файлові системи.

3.     Чим відрізняється файлова система FAT від NTFS?

4.     Що таке файл? Як формується назва файлу?

5.     Що таке контекстне меню?

**Учням з низьким та середнім рівнем знань запропонувати картки з тестами**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Картка №1****(по 1 балу за кожну правильну відповідь)** |  | **Картка №2** **(по 1 балу за кожну правильну відповідь)** |  |
| **1.     Частина будь-якої  операційної системи, що відповідає за організацію зберігання та доступу до інформації на будь-яких носіях це –** |  | **1.     Що таке файлова система?** |  |
| 1. Програмне забезпечення;
 |  | a.     Частина будь-якої  операційної системи, що відповідає за організацію зберігання та доступу до інформації на будь-яких носіях. |  |
| 1. Файлова  система;
 |  | b.     Сукупність усіх програм, що забезпечують злагоджену роботу на комп’ютері. |  |
| 1. Робочий стіл;
 |  | c.      Всі файли на комп’ютері. |  |
| 1. Оперативна пам'ять.
 |  | d.     Це програма для роботи з файлами та операційними системами. |  |
| **2.     Що із перерахованого є файловою системою:** |  | **2.     FAT і NTFS це –** |  |
| 1. FAT;
 |  | a.     Операційні системи; |  |
| 1. BIOS;
 |  | b.     Файлові системи; |  |
| 1. NTFS;
 |  | c.      Програмне забезпечення; |  |
| 1. NTFST.
 |  | d.     Розширення файлів. |  |
| **3.     При натисканні правої клавіші мишка з’являється:** |  | **3.     Контекстне меню це –** |  |
| 1. Головне меню
 |  | a.     Спосіб організації графічного інтерфейсу; |  |
| 1. Контекстне меню
 |  | b.     Додаткове меню, що з’являється при натискання лівої клавіші миші; |  |
| 1. Властивості файлу
 |  | c.      Меню для створення папки: |  |
| 1. Інтерфейс операційної системи.
 |  | d.     Меню, що зявляється в місці вибраного об’єкту та містить додаткові опції чи основні дії, які можна виконати на цей момент над об’єктом. |  |
| **4.     Мінімальний простір, який може займати файл** |  | **4.     Кластер – це** |  |
| 1. Драйвер;
 |  | a.     Розмітка жорсткого диску; |  |
| 1. Утиліта;
 |  | b.     Розмір файлу; |  |
| 1. Кластер;
 |  | c.      Мінімальний простір, який може займати файл; |  |
| 1. Ярлик.
 |  | d.     Максимальний простір, який може займати файл. |  |
| **5.     Які з назв файлів записані коректно:** |  | **5.     Що складає назва файлу?** |  |
| 1. Драйвер;
 |  | a.     Назва та розширення; |  |
| 1. Утиліта;
 |  | b.     Розширення, назва і назва диску; |  |
| 1. Кластер;
 |  | c.      Назва, яка складається із 286 символів; |  |
| 1. Ярлик.
 |  | d.     Адреса файлу, назва та розмір. |  |
| **6.     Яке розширення мають файли програми?** |  | **6.     Аvi – це** |  |
| 1. com;
 |  | a.     Розширення текстового файлу; |  |
| 1. avi;
 |  | b.     Розширення файлу програми; |  |
| 1. doc;
 |  | c.      Розширення відео файлу; |  |
| 1. txt.
 |  | d.     Розширення графічного файлу. |  |

**ІІІ. Мотивація навчальної діяльності.  Оголошення теми.(15 хв)**

Опорний конспект

**Створення об’єкту**

1.     Перейти на той диск (папку) де необхідно створити об’єкт.

2.     На порожньому місці в контекстному меню вибрати «Создать».

3.     Із списку, що утворився вибрати необхідний об’єкт.

4.     Ввести назву і натиснути «Enter».

**Видалення об’єкту**

1.     Виділити об’єкт.

2.     Натиснути клавішу delete аба в контекстному меню витрати «Удалить».

3.     Підтвердити видалення.

Кошик – спеціальна папка, розміщена на робочому столі, у яку під час видалення система переміщає обрані об’єкти,  що дає змогу за потреби їх видалити.

**Копіювання об’єкту**

1.     Виділити об’єкт.

2.     В контекстному меню вибрати «Копировать»

3.     Перейти на той диск (папку) куди необхідно скопіювати об’єкт.

4.     На порожньому місці в контекстному меню вибрати «Вставить».

**Перенесення об’єкту**

1.     Виділити об’єкт.

2.     В контекстному меню вибрати «Вырезать»

3.     Перейти на той диск (папку) куди необхідно всити об’єкт.

4.     На порожньому місці в контекстному меню вибрати «Вставить».

Буфер обміну – ділянка оперативної пам’яті, у якій тимчасово зберігаються дані різни форматів для перенесення чи копіювання.

**ІV. Завдання для практичної роботи.(15 хв)**

1.     У власній папці створіть папку з назвою Великі Бірки.

2.     Скопіюйте її на робочий стіл.

3.     Видаліть папку Великі Бірки з робочого столу.

4.     Знову зайдіть у власну папку і створіть ярлик папки Великі Бірки.

5.     Перенесіть папку Великі Бірки і власної папки на робочий стіл.

6.     Видаліть з робочого столу ярлик і папку Великі Бірки.

7.     Очисти кошик.

**V. Завдання додому:** Параграф 8-9, вивчити означення відповідати на питання. Конспект.

**V І. Підведення підсумків уроку. Виставлення оцінок.(5хв)**