Підготував Затверджую

Керівник туристсько-краєзнавчого гуртка В.о. директора школи : Р.Р.Базунова

Борщ Сергій Володимирович \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 ­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2016 року \_\_\_\_\_\_\_\_2016 року

**Умови проведення туристичної гри-естафети (змагань)**

**для учнів 3-6 класів.**

***І. Загальні умови.***

1. Довжина дистанції – до 80 м.
2. Дистанція складається з двох частин. Перша частина складається з 4 (чотирьох) технічних етапів та 2 (двох) спец прийомів, які учасники долають в певному порядку. Друга частина – із 3 (трьох) бонусних етапів, які учасники долають в будь якій послідовності.
3. Склад команди – 2 або 4 особи не залежно від статті.

Змагання проводяться у двох вікових групах, окремо серед 3 (третіх) та 4 (четвертих) класів.

1. Стартовий інтервал – 1-2 хв.
2. Рух по дистанції в зворотному напрямку дозволяється.

***ІІ. Перелік етапів, порядок проходження дистанції.***

СТАРТ здійснюється з лінії старту (стартовий майданчик).

1. **Переправа по мотузці з перилами.**

Довжина етапу – 8 м. Обладнання етапу: суддівські перильні мотузки, контрольні лінії на вихідній та цільовій ділянках етапу.

Учасники долають етап рухаючись ногами по нижній перильній мотузці та тримаючись руками за верхню перильну мотузку.

***Штрафи:*** *Заступ за контрольну лінію однією ногою – 1 бал.*

*Заступ за контрольну лінію двома ногами – 3 бали.*

*Падіння з паралельних мотузок – 3 бали.*

1. **Навішування карабінів.**

Обладнання етапу: Суддівська мотузка, три карабіни (механічний, автоматичний та напівавтоматичний).

Учасники навішують всі три карабіни на суддівську мотузку.

**Штрафи:** *Незакрита муфта карабіну – 1 бал.*

*Не навішаний карабін – 2 бали.*

1. **Маятник.**

Довжина етапу – 3 м. Обладнання етапу: суддівська перильна мотузка, контрольні лінії на вихідній та цільовій ділянках етапу.

Учасники долають етап перелітаючи ділянку перешкоди тримаючись за суддівську перильну мотузку.

**Штрафи:** *Заступ за контрольну лінію однією ногою – 1 бал.*

*Заступ за контрольну лінію двома ногами – 3 бали.*

*Падіння з маятника – 3 бали.*

1. **Переправа по колоді з поручнями.**

Довжина етапу – 10 м. Обладнання етапу: суддівська перильна мотузка, колода, контрольна лінія на вихідній ділянці етапу.

Учасники долають етап рухаючись ногами по колоді та тримаючись за суддівську перильну мотузку руками.

**Штрафи:** *Заступ за контрольну лінію однією ногою – 1 бал.*

*Заступ за контрольну лінію двома ногами – 3 бали.*

*Падіння з колоди – 3 бали.(за кожне)*

1. **Скельний траверс.**

Довжина етапу – 3 м. Обладнання етапу: штучний скельний тренажер із зручними зачіпками, контрольна лінія в кінці етапу

Учасники долають етап по зачіпках не торкаючись підлоги спортивної зали.

**Штрафи:** *Заступ за контрольну лінію однією ногою – 1 бал.*

*Заступ за контрольну лінію двома ногами – 3 бали.*

*Падіння зі скельного траверсу – 3 бали.(за кожне)*

1. **В’язання вузлів.**

Обладнання етапу: суддівські мотузочки для в’язання вузлів, перелік вузлів для в’язання.

Учасник має зав’язати один вузол з переліку. Вузли не повинні повторюватись.

**Штрафи:** *Не правильно зав’язаний вузол – 3 бали.*

*Переплетення у вузлі – 1 бал.*

ФІНІШ – фіксується по перетину фінішної лінії після етапу №6.

***Бонусні спец прийоми.***

Кожен учасник команди завдяки цим етапам зможе зменшити час проходження своєї дистанції виконавши умови бонусних спец прийомів.

1. **Орієнтування.**

Учасник за 30 секунд повинен правильно зорієнтувати компас відносно сторін горизонту, щоб стрілка що вказує на північ відповідала напису на північ.

За правильне розташування компасу учасник отримує – мінус одну секунду до свого часу проходження на дистанції. За неправильне розташування – учасник не отримує нічого.

1. **Навішування карабінів.**

Учасник на протязі 30 секунд повинен навісити на суддівську мотузку від одного до десяти суддівських механічних карабінів.

За кожен правильно навішаний та замуфтований карабін учасник отримує – мінус одну секунду до свого часу проходження на дистанції.

За незамуфтований карабін – учасник не отримує нічого.

1. **В’язання вузлів.**

Учасник на протязі однієї хвилини повинен зав’язати на суддівських мотузочках від одного до десяти вузлів.

 За кожен правильно зав’язаний вузол учасник отримує – мінус одну секунду до свого часу проходження на дистанції. За неправильно зав’язаний вузол, або вузол із переплетенням – учасник не отримує нічого.

***ІІІ. Підведення підсумків, визначення переможців.***

1. Результат учасника визначається за сумою часу подолання дистанції та штрафних балів переведених у час (1б. - 5 с.) та мінус бонусні секунди.

2. Результат виступу команди визначається за сумою результатів двох або чотирьох учасників команди.

3. Вище місце займає команда з меншим результатом.