



УРОК 12



Розділ

Практична робота № 4

Тема, мета

План уроку

Рекомендації

Письмове
завдання

Підсумки уроку

Домашнє завдання

Тема уроку

Пошук інформації на комп'ютері.

Мета уроку

- узагальнити знання по використанню довідкової та пошуковою систем комп'ютера;
- навчитися визначати необхідність та здійснювати перевірку і дефрагментацію дисків комп'ютера; встановлювати, запускати та видаляти програми; створювати контрольні точки відновлення операційної системи та обґрунтовувати необхідність їх створення;
- розвивати увагу, пам'ять, навичок узагальнення та систематизації;
- формувати навички самостійної роботи;
- виховати комп'ютерну грамотність, працьовитість, дбайливе ставлення до комп'ютерної техніки.

Тип уроку: контроль знань.

Забезпечення: ПК, мультимедійне обладнання, ОС MS Windows.



Практична робота № 4



Розділ

Системне програмне забезпечення

Версія для друку

Тема, мета

План уроку

Рекомендації

Письмове
завдання

Підсумки уроку

Домашнє завдання

План уроку

1. Організаційний момент (5 хв.)

- перевірка присутності та готовності учнів;
- ознайомлення з рекомендаціями щодо оформлення письмової частини практичної роботи (при відсутності мультимедійної дошки надрукувати текст рекомендацій по кількості комп'ютерів у кабінеті).

2. Контроль знань (38 хв.)

- виконання практичної частини роботи з використанням персонального комп'ютера;
- виконання письмових завдань у зошиті для практичних робіт з інформатики або на картках;

3. Підбиття підсумків уроку (1 хв.)

4. Домашнє завдання (1 хв.)



Практична робота № 4



Розділ

Рекомендації до оформлення письмової частини роботи

Тема, мета

План уроку

Рекомендації

Письмове
завдання

Підсумки уроку

Домашнє завдання

Використання скорочених назв об'єктів

ЛКМ – ліва кнопка миші; **ПКМ** – права кнопка миші;
[OK], **[Ctrl]** – позначення кнопки на екрані або клавіатурі.

Виділення та визначення розміру групи об'єктів

Утримуючи **[Ctrl]** виділяємо об'єкти **ЛКМ** → на виділенні **ПКМ** → **Властивості** → визначаємо розмір → **[OK]**

Створення файлу Текстовий документ

ПКМ на робочій області вікна → **Створити** → **Текстовий документ** → вводимо нове ім'я файлу ... → **[OK]**

Відновлення об'єктів з Кошику

ПКМ на значку Кошик → **Відкрити** → утримуючи **[Ctrl]** обираємо об'єкти **ЛКМ** → на виділенні **ПКМ** → **Відновити**



Підсумки уроку



Розділ

Системне програмне забезпечення

Тема, мета

План уроку

Рекомендації

Письмове
завдання

Підсумки уроку

Домашнє завдання

Підсумки уроку

- узагальнили знання про системне програмне забезпечення сучасної інформаційної системи;
- створили власну файлову систему та отримали практичні навички роботи з об'єктами, які входять до її складу;
- навчилися копіювати та переміщувати файли, папки і ярлики за допомогою буферу обміну та без його використання; видаляти об'єкти файлової системи до **Кошику** та відновлювати їх.

Домашнє завдання

1. Повторити: розділ 3 § 3.3, 3.4, стор. 92-111.
2. Творче завдання. Комп'ютерний користувач спромігся створити в одній папці файли: **program.txt**, **program.txt**. Поясніть, як це йому вдалося, оскільки відомо, що в одній папці неможливо створити два об'єкта з абсолютно однаковими іменами.